# Документация на проекта Fusion

**Игрово приложение на C++**

Автори на проекта:

Калоян Бойчев (SCRUM TRAINER)

Теодор Енев (DESIGNER)

Валери Тенев (FRONT-END DEVELOPER)

Александр Тодер (BACK-END DEVELOPER)

# Съдържание

1. Въведение
2. Описание на игрите
3. Архитектура на проекта

# Въведение

Това приложение реализира три популярни текстови игри:

* 1. Морски шах
  2. Скрамбъл
  3. Бесеница

Проектът беше разработен от четирима участници на 9Б класс като целта на проекта е създаване на интерактивно приложение, интересно провеждане на свободното си време с класически игри.

# Описание на игрите

## Морски шах

Класическа игра за двама играчи на поле 3x3. Реализиран е изкуствен интелект за игра срещу компютър, както и режим за двама играчи.

## Скрамбъл

Игра, в която потребителят трябва да подреди буквите в правилния ред, за да състави дума. Думите се избират случайно от база данни.

## Бесеница

На играча се предоставя подсказка, и той трябва да познае думата. Подсказките включват дължината на думата, първата и последната буква.

# Архитектура на проекта

Приложението е разделено на няколко модула:

* Основна входна точка, управление на менюто.
* Логика на игрите, общи функции.
* Реализация на Морски шах.
* Логика на играта Скрамбъл.
* Реализация на играта Бесеница.

Всеки модул съдържа отделни класове и функции за обработка на игровата логика.